

**FLYBUFER**  
ВЕРСИЯ 2.0



**РУКОВОДСТВО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

## Общие сведения

Программа «FlyBufer» предназначена для быстрого копирования текста и его последующей вставки в текстовые редакторы, браузеры или другие программы, работающие с текстом.

Программа проста в управлении, всегда под рукой. Если Вы много работаете с одинаковым текстом или просто нуждаетесь в электронной записной книжке – программа «FlyBufer» может стать для Вас незаменимым помощником.

## Установка программы на компьютер

Для установки программы FlyBufer на компьютер требуется выполнить следующие действия:

- Запустить файл FlyBufer 2.0.exe;
- Выбрать язык программы установки;
- Следуя запросам программы установки, выбрать каталог в который будет установлена программа «FlyBufer»;
- Если по какой либо причине потребуется прервать установку программы, следует нажать кнопку Отмена.

## Требования к аппаратным средствам

Программа FlyBufer предназначена для использования на персональных компьютерах типа IBM PC, работающих под управлением операционных систем Microsoft Windows 2000/XP/Vista/7/8.

Минимальная конфигурация компьютера для установки и запуска системы:

- Процессор Pentium III с тактовой частотой 800 МГц
- Оперативная память 128 МБ
- Графический адаптер с видеопамью 32 МБ
- Свободное пространство на жестком диске 5 МБ

## Интерфейс программы

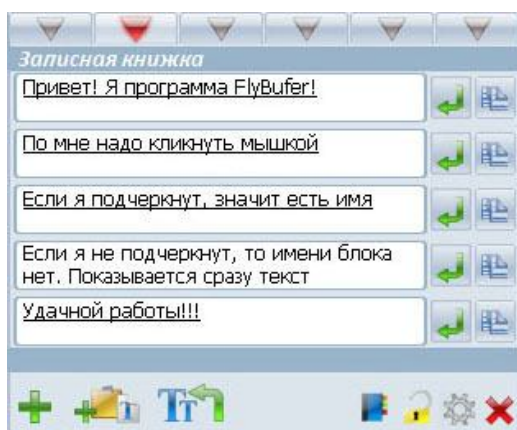


Рис. 1

Программа FlyBufer обладает интуитивно понятным, простым в использовании интерфейсом, позволяющим выполнять и копирование и вставку текстовых фрагментов.










Интерфейс представляет собой главное окно программы (рис. 1), с изменяемыми по желанию пользователя параметрами.

## Элементы интерфейса главного окна программы

В главном окне программы можно выделить следующие элементы:

- Экспресс-панель вкладок, позволяющую переключаться между первыми шестью вкладками;
- Текстовые блоки, позволяющие хранить необходимый текст;
- Рабочие кнопки позволяющие:
  - различными способами создавать текстовые блоки;
  - копировать в буфер обмена текст из текстовых блоков или вставлять текст, непосредственно из текстовых блоков документ.
- Кнопки управления окном программы и вкладками.

## Описание функций кнопок главного окна программы

-  — вставка текста в текстовый редактор, из окна программы FlyBufer;
-  — копирование текста из текстового блока в буфер обмена;
-  — добавление нового текстового блока;
-  — создание текстового блока из текстового фрагмента, в буфере обмена;
-  — создание текстового блока копированием выделенного текста;
-  — диспетчер вкладок;
-  — закрепить главное окно;
-  — настройки программы;
-  — закрыть программу.


## Вызов главного окна

При запуске программы главное окно автоматически скрывается, для экономии места на рабочем столе. Для вызова главного окна программы необходимо подвести курсор к правой верхней части рабочего стола (рис. 2), и однократно кликнуть на появившейся, при наведении курсора части окна программы высотой в 1 пиксель, при этом главное окно начнет «выползать» и полностью появится. Если курсор выйдет за пределы главного окна программы оно автоматически скроется.



Рис. 2



Если необходимо закрепить главное окно, необходимо однократно нажать кнопку   
Размер появившейся части главного окна программы можно изменить в настройках:  
*Настройки > Системные настройки > Высота появления.*

## Работа с текстом

### Копирование текста


Программа хранит скопированный текст в блоках, из которых выполняется его копирование в буфер обмена или дальнейшая вставка в требуемое место документа.

Программа FlyBufег позволяет создавать текстовые тремя способами:

- в ручном режиме;
- добавлением текстового фрагмента, находящегося в буфере обмена;
- копированием выделенного текста документа, непосредственно из окна программы;


#### Создание блока в ручном режиме

Для создания блока в ручном режиме необходимо выполнить следующее:

- выполнить команду «Создать новый блок», однократно кликнув по кнопке .
- ввести в открывшемся окне необходимый текст и при необходимости задать имя блока в соответствующем поле;
- сохранить изменения, нажатием на кнопку «Сохранить».

#### Создание блока добавлением текстового фрагмента, находящегося в буфере обмена


Для создания блока путем добавления в программу текстового фрагмента из буфера обмена, необходимо выполнить следующее:

- Выполнить команду «Добавить из буфера обмена», однократно кликнув по кнопке .

После этого программа добавит текст в автоматически созданный текстовый блок.

#### Создание блока копированием выделенного текста из окна программы

Для создания блока путем копирования фрагмента текста из браузера или текстового редактора необходимо выполнить следующее:

- выделить текст;
- вызвать главное окно программы;
- выполнить команду «Добавить выделенный текст», однократно кликнув по кнопке .

После этого программа добавит текст в автоматически созданный текстовый блок.


- ! Для редактирования блока необходимо однократно кликнуть по нему, после чего откроется окно редактирования.
- ! При закрытии окна редактирования блока, все сделанные изменения автоматически сохраняются.

### Вставка текста

Текст, хранящийся в блоках можно вставить в требуемое место текстового документа, непосредственно из окна программы FlyBufer, или скопировать в буфер обмена.


#### Вставка текста в текстовый редактор, из окна программы «FlyBufer»

Для вставки текста в текстовый редактор из окна программы необходимо:

- Установить курсор в месте текстового документа, куда планируется выполнить вставку текста;
- Выполнить команду «Вставить в активное окно», нажав кнопку , относящуюся к текстовому блоку, из которого будет выполняться вставка.

После этого программа добавит текст в место документа, где был установлен курсор.

### Копирование текста в буфер обмена

Для копирования текста в буфер обмена необходимо выполнить команду «Скопировать» нажав кнопку , относящуюся к текстовому блоку, текст из которого будет скопировать в буфер обмена.

- ! Для удаления блока необходимо выполнить двойной клик по нему, после чего подтвердить удаление в появившемся окне.
- ! Для очистки вкладки от текстовых блоков, необходимо зайти в «Диспетчер вкладок», затем выделить необходимую вкладку и нажать кнопку «Очистить».